



10.01 Nationalliga-Reglement

01.02.2026 / Version gemäss Beschluss der Ligaversammlung vom 19. Januar 2026

1. Organisation

- 1.1. Die Swiss Wrestling Federation organisiert die Mannschaftsmeisterschaft unter dem Namen Swiss Wrestling League. Zur Swiss Wrestling League gehören drei Ligen: die Premium League, die Challenge League und die Promotion League.
- 1.2. Der NL-Chef organisiert die Swiss Wrestling League. Der Zentralvorstand von Swiss Wrestling Federation sorgt für die reglementarisch richtige Abwicklung.
- 1.3. Der Kampfrichterchef von Swiss Wrestling Federation ist für den Einsatz der Kampfrichter verantwortlich. Er informiert den Zentralvorstand vor Beginn der Mannschaftsmeisterschaft.
- 1.4. Der NL-Chef organisiert die Sicherstellung der Resultate und sorgt für eine termingerechte Weitergabe an die Massenmedien.
- 1.5. Die zwei Ressortchefs haben alle zu treffenden Massnahmen vor ihrer Durchführung vom Zentralvorstand von Swiss Wrestling Federation ratifizieren zu lassen.

2. Teilnahme

- 2.1. Teilnahmeberechtigt sind Klub- und Vereinsmannschaften, die alle statutarischen und reglementarischen Verpflichtungen gegenüber von Swiss Wrestling Federation erfüllt haben und pro Swiss Wrestling League-Mannschaft einen qualifizierten Kampfrichter mit mindestens der Kategorie Nationalliga stellen. Promotion League Mannschaften haben mindestens einen Kampfrichter regional zu stellen. Sanktionen siehe Finanzreglement.
- 2.2. Ausländer-Ringer, die seit mindestens zwei Jahren ununterbrochen in der Schweiz Wohnsitz haben, gelten als Ringer-Schweizer und fallen nicht mehr unter die Ausländerklausel Art. 2.7.

Dem Lizenzchef ist bis spätestens 13 Tage vor dem ersten Einsatz entweder ein/e gültige/r Ausländerausweis/Aufenthaltsbewilligung mit Einreisedatum > (grösser als) 2 Jahre oder jährlich eine aktuelle (nicht älter als 14 Tage) Wohnsitzbestätigung vorzulegen. Diese Regelung gilt nur die Swiss Wrestling League.

Ein Verein, welcher Ringer-Schweizer lizenziert, muss sich versichern, dass der zu lizenzierende Ringer an keiner gleichzeitig stattfindenden oder sich überschneidenden ausländischen Mannschaftsmeisterschaft teilnimmt. Die bei Verstössen ausgesprochenen Sanktionen durch UWW Europe, UWW oder andere Partner werden vollumfänglich dem Verein in Rechnung gestellt, bei welchem der Ringer-Schweizer lizenziert ist.

- 2.3. Weibliche Ringer sind in der Premium League nicht startberechtigt. In der Challenge League und Promotion League dürfen weibliche Ringer eingesetzt werden.
- 2.4. Wird ein Ringer dreimal in der Premium League eingesetzt, kann er in der laufenden Saison nicht mehr in einer Mannschaft in der Promotion League eingesetzt werden. Für Junioren und Kadetten entfällt diese Klausel.
- Der Wechsel zwischen Challenge League und Promotion League ist uneingeschränkt möglich.
- 2.5. Ein Ringer darf pro Kalenderwoche (Montag bis Sonntag) nur in einer Liga starten (bezieht sich nur auf die Swiss Wrestling League).
- 2.6. Die Ringer und der Coach müssen eine persönliche und gültige auf den Namen ihres Klubs lautende Lizenz besitzen.
- 2.7. In der Swiss Wrestling League dürfen keine Ausländer eingesetzt werden. Ringschweizer gelten als Schweizer gemäss Art. 2.2.
- 2.8. In der Premium- und Challenge League ist das Mindestalter 14 Jahre (Jahrgang ist entscheidend). Ringer die vierzehn- oder fünfzehn jährig sind (Jahrgang ist entscheidend) dürfen nur in der ihrem Körpergewicht entsprechenden Gewichtsklasse eingesetzt werden. Das Mindestgewicht beträgt in jedem Fall 52 kg.
- 2.9. In der Promotion League gibt es keine Altersbeschränkung. Ringer die fünfzehnjährig (Jahrgang ist entscheidend) oder jünger sind, dürfen nur in der ihrem Körpergewicht entsprechenden Gewichtsklasse eingesetzt werden. Das Mindestgewicht beträgt in jedem Fall **50 kg**.
- 2.10. Ein Klub/Verein kann in jeder Liga mit einer Mannschaft vertreten sein. Kampfgemeinschaften sind nur in der Promotion League startberechtigt.
- 2.11. Ein Rückzug aus der Swiss Wrestling League muss schriftlich dem NL-Chef gemeldet werden. Als letzter Termin gilt der 31. Dezember des laufenden Jahres. Rückzüge nach diesem Termin werden mit Bussen gemäss Finanzreglement geahndet. Bereits bezahlte Gebühren werden der Busse nicht angerechnet.
- 2.12. Neulizenzierungen und Lizenzerneuerungen müssen mindestens 13 Tage vor dem ersten Einsatz in der Mannschaft beantragt werden. In der NL sind nur Ringer mit der Lizenzkarte S (Sportler) für das laufende Jahr startberechtigt.
- 2.13. Neulizenzierungen sind gemäss Lizenzverfahren einzureichen. Die Lizenzgebühren richten sich nach den beim Lizenzantrag gültigen Gebühren des Finanzreglements.
- 2.14. Klubs/Vereine, die sich aus der Swiss Wrestling League zurückgezogen haben, müssen wieder in der Promotion League beginnen.
- 2.15. Doppellizenzen
- 2.15.1. Für die Mannschaftsmeisterschaft in der Challenge League und Promotion League können Doppellizenzen gelöst werden.
- Für die Challenge League kann eine Doppellizenz, für die Promotion League können zwei Doppellizenzen gelöst werden.

- 2.15.2. Ein Ringer kann für eine Swiss Wrestling League-Saison in zwei Vereinen eingesetzt werden. Ein Wechsel in die gleiche Liga ist in keinem Fall möglich, Ausnahmen siehe Art. 2.15.3. und 2.15.4.
- 2.15.3. Ein Ringer mit einer Doppellizenz kann innerhalb der Promotion League während der Qualifikationsphase nicht für beide Vereine in der gleichen Gruppe starten. Sind die Vereine in unterschiedlichen Gruppen, ist ein Einsatz für beide Vereine möglich. Für die Finalrunde muss er sich für einen Verein entscheiden.
- 2.15.4. ~~Die Auf-/Abstiegsbegegnungen Premium League / Challenge League gelten weder als Premium League noch als Challenge League Kampf. Ringer mit Doppellizenzen können in diesem eingesetzt werden unter Einhaltung der nachfolgenden Punkte (2.15.6. – 2.15.15)~~
- 2.15.5. Wird ein Ringer in beiden Vereinen in der gleichen Liga eingesetzt (Ausnahme Artikel 2.15.3. und 2.15.4) wird der Kampf, für diejenige Mannschaft für die er als zweites gekämpft hat mit 0:4 Mannschaftspunkten gewertet. Die Mannschaft wird mit einer Busse belegt (fehlender Ringer).
- 2.15.6. Am Ende der laufenden Meisterschaft verfallen die Doppellizenzen und der Ringer kehrt automatisch zu seinem Verein zurück.
- 2.15.7. Ein Verein (Geberverein) darf so vielen Ringern eine Doppellizenz ausstellen wie er will. Er darf aber maximal zwei Ringer in denselben Verein (Nehmerverein) ausleihen.
- 2.15.8. Werden für die Promotion League Kampfgemeinschaften, maximal aus 2 Vereinen bestehend, gebildet wird ein Verein bestimmt unter welchem der Verein läuft. Der zweite Verein kann für die Kampfgemeinschaft so viele Doppellizenzen ausstellen wie nötig. Die Doppellizenzen sind gemäss Artikel 2.15.11 dem NL-Chef zu melden.
- 2.15.9. Im Nehmerverein darf der Ringer mit der Doppellizenz nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.
- 2.15.10. Hat ein Verein mehrere Mannschaften, können für jede Mannschaft zwei Doppellizenzen gelöst werden. Es muss aber 14 Tage vor Meisterschaftsbeginn dem NL-Chef mitgeteilt werden, in welcher Mannschaft die jeweiligen Ringer mit der Doppellizenz eingesetzt werden. Ohne diese Mitteilung ist keiner der Ringer mit einer Doppellizenz startberechtigt. Der NL-Chef veröffentlicht diese Liste vor Meisterschaftsbeginn.
- 2.15.11. Die Anzahl der Startmöglichkeiten pro Verein sind uneingeschränkt, sofern die übrigen Doppellizenzartikel eingehalten werden. Dieser Artikel kann nicht mit dem Artikel 2.4 verglichen werden
- 2.15.12. Die Vereine haben sich selbstständig einig zu werden über die Einsätze der Ringer mit Doppellizenzen. Der Verein, welcher die Originallizenz (Geberverein) besitzt, hat Vorrang.
- 2.15.13. Pro Kalenderwoche kann ein Ringer nur in einem Verein bzw. in einer Mannschaft eingesetzt werden.
- 2.15.14. Der Nehmerverein erhält für die Dauer der Meisterschaft eine Lizenzkarte. Für den Geberverein gilt die ursprüngliche Lizenz.

3. Austragungsmodus Swiss Wrestling League

3.1. Allgemeines

Die Premium League und Challenge League sind unterteilt in zwei Gruppen (Gruppe A und Gruppe B) mit je 4 Mannschaften. Die Gruppen werden ausgelost. Gesetzt sind lediglich **in der Premium League** der Mannschaftsmeister und Mannschaftsvizemeister vom Vorjahr.

In der Challenge League werden die Mannschaften, die auch in der Premium League vertreten sind, mit der gleichen Nummer gesetzt.

Es gibt keine Auf-; Abstiegskämpfe. Der Letzte der Premium League und der Challenge League steigen direkt ab. Der erste der Challenge League und der Promotion League steigen direkt auf.

Es besteht eine grundsätzliche Aufstiegspflicht.

Sonderregelung Saison 2025: Im Zuge der Liga-Reform steigen aus der Promotion- und der Challenge League die beiden erstklassierten Mannschaften zur Saison 2026 auf. Es gibt keine Absteiger, sodass die Challenge League bei 8 Mannschaften bleibt und die Premium League von bisher 6 auf 8 Mannschaften aufgestockt wird.

Ausnahmen

Sind zwei Mannschaften eines Vereins aufgrund ihrer Rangierung aufstiegspflichtig (1. Rang Challenge League + 1. Rang Promotion League), so erhält die Mannschaft der niedrigeren Liga das Recht, auf den Aufstieg zu verzichten. Die Aufstiegspflicht geht in dieser Konstellation an den Zweitplatzierten.

Gewinnt eine Kampfgemeinschaft die Promotion League, steigt der Zweitplatzierte in die Challenge League auf. Sind zwei Kampfgemeinschaften im Final, gibt es keinen Aufsteiger in die Challenge League und keinen Absteiger aus der Challenge League.

Die Promotion League ist unterteilt in zwei Gruppen (West und Ost, geographische Zuteilung).

Die Promotion League wird in einem Gruppensystem ausgetragen (3–4 Mannschaften pro Runde).

Die Heimrunden werden durch den NL-Chef oder dessen Vertreter zugeteilt.

Die Gruppensieger bestreiten den Final um den Meistertitel der Promotion League

Die Gruppenzweiten kämpfen um die Bronzemedaille.

3.2. Premium League

3.2.1. Gruppeneinteilung und Vorrunde

Die Premium League besteht aus acht Mannschaften, welche in zwei Gruppen (Gruppe A und Gruppe B) zu je vier Teams eingeteilt werden. Die beiden Finalisten der Vorsaison sind als Gruppenköpfe gesetzt. Alle weiteren Mannschaften werden den Gruppen zugelost.

In den Gruppen wird eine Vor- und eine Rückrunde ausgetragen.

Die Rangierung innerhalb der Gruppen erfolgt gemäss Artikel 11.3 des vorliegenden Reglements.

3.2.2. Viertelfinal

Diese werden in einem Hin- und Rückkampf ausgetragen.

Die Paarungen ergeben sich wie folgt:

1A – 4B / 2A – 3B / 3A – 2B / 4A – 1B

Die Sieger der Viertelfinals qualifizieren sich für die Halbfinals. Die Verlierer der Viertelfinals bestreiten die Playouts.

Bei Punktgleichheit gilt Artikel 11.3 des vorliegenden Reglements.

3.2.3. Halbfinals und Playouts

Die Halbfinals und Playouts werden in einem Hin- und Rückkampf ausgetragen.

Die Begegnungen werden zugelost. Die Auslosung findet unter Leitung des Ligachefs oder einer von ihm bestimmten neutralen Person statt. Ort und Zeitpunkt der Auslosung müssen innert nützlicher Frist an die betreffenden Vereine kommuniziert werden. Es muss die Möglichkeit eingeräumt werden, der Auslosung physisch oder per Video-Schaltung beizuwohnen.

3.2.4. Finalkämpfe Premium League 1.–2. Rang

Der Schweizermeistertitel der Premium League wird im Modus „Best of Three“ ermittelt.

Der Titel wird der Mannschaft zugesprochen, welche zwei Siege errungen hat.

Dabei wird in allen Begegnungen ein Sieger ermittelt.

Bei Punktgleichheit kommt Artikel 11.3 des vorliegenden Reglements zur Anwendung.

Das Heimrecht für den zweiten Finalkampf erhält die in der Qualifikation besser klassierte Mannschaft.

Die Organisation der dritten Begegnung steht jener Mannschaft zu, welche nach den ersten beiden Kämpfen das bessere Punkteverhältnis aus errungenen und abgegebenen Punkten aufweist.

Die dritte Begegnung wird in geraden Jahren in den Vorrundenstilarten, in ungeraden Jahren in den Rückrundenstilarten ausgetragen.

Die Einnahmen aus den Eintritten der dritten Begegnung werden zwischen den Mannschaften wie folgt aufgeteilt:

- Organisierender Verein: 75 %

- Gastverein: 25 %

3.2.5. Finalkämpfe Premium League 3.–4. Rang

Der 3. Rang (Bronzemedaille) der Premium League und Challenge League wird in einem Hin- und Rückkampf ermittelt. Bei Punktgleichheit wird Art. 11.3 des Swiss Wrestling League-Reglements angewandt.

Hinkampf: Verlierer Begegnung B - Verlierer Begegnung A
 Rückkampf: Verlierer Begegnung A - Verlierer Begegnung B

3.2.6. Challenge League

3.2.7. Die Vor- und Rückrundenkämpfe werden gemäss folgendem Match-Plan durchgeführt:

1. Runde	2. Runde	3. Runde
H A	H A	H A
1 – 2	4 – 1	1 – 3
3 – 4	2 – 3	4 – 2
4. Runde	5. Runde	6. Runde
H A	H A	H A
2 – 1	1 – 4	3 – 1
4 – 3	3 – 2	2 – 4

H = Heimkampf A = Auswärtskampf

3.2.8. Playoff-Halbfinal:

gerade Jahre (2026, 2028, 2030 etc.):

Vorrunde:	Erster Gruppe B - Zweiter Gruppe A (Begegnung A)
	Zweiter Gruppe B - Erster Gruppe A (Begegnung B)
Rückrunde:	Zweiter Gruppe A - Erster Gruppe B (Begegnung A)
	Erster Gruppe A - Zweiter Gruppe B (Begegnung B)

ungerade Jahre (2025, 2027, 2029 etc.):

Vorrunde:	Erster Gruppe A - Zweiter Gruppe B (Begegnung A)
	Zweiter Gruppe A - Erster Gruppe B (Begegnung B)
Rückrunde:	Zweiter Gruppe B - Erster Gruppe A (Begegnung A)
	Erster Gruppe B - Zweiter Gruppe A (Begegnung B)

Playout-Halbfinal:

gerade Jahre (2026, 2028, 2030 etc.):

Vorrunde:	Dritter Gruppe B - Vierter Gruppe A (Begegnung C)
	Vierter Gruppe B - Dritter Gruppe A (Begegnung D)
Rückrunde:	Vierter Gruppe A - Dritter Gruppe B (Begegnung C)
	Dritter Gruppe A - Vierter Gruppe B (Begegnung D)

ungerade Jahre (2025, 2027, 2029 etc.):

Vorrunde:	Dritter Gruppe A - Vierter Gruppe B (Begegnung C)
	Vierter Gruppe A - Dritter Gruppe B (Begegnung D)
Rückrunde:	Vierter Gruppe B - Dritter Gruppe A (Begegnung C)
	Dritter Gruppe B - Vierter Gruppe A (Begegnung D)

3.2.9. Finalkämpfe Challenge League 1.–2. Rang

Der Schweizermeistertitel der Challenge League wird in einem Hin- und Rückkampf ermittelt. Bei Punktegleichheit wird Art. 11.3 des Swiss Wrestling League-Reglements angewandt.

Hinkampf: Sieger Begegnung B - Sieger Begegnung A
Rückkampf: Sieger Begegnung A - Sieger Begegnung B

Der Schweizermeister der Challenge League steigt direkt in die Premium League auf.

3.2.10. Finalkämpfe Challenge League 3.–4. Rang

Der 3. Rang (Bronzemedaille) der Challenge League wird in einem Hin- und Rückkampf ermittelt. Bei Punktegleichheit wird Art. 11.3 des Swiss Wrestling League-Reglements angewandt.

3.2.11. Klassierungsrunde Premium League und Challenge League 5.–6. Rang

Der 5. Rang der Premium League und Challenge League wird in einem Hin- und Rückkampf ermittelt. Bei Punktegleichheit wird Art. 11.3 des Swiss Wrestling League-Reglements angewandt.

Hinkampf: Sieger Begegnung D - Sieger Begegnung C
Rückkampf: Sieger Begegnung C - Sieger Begegnung D

3.2.12. Klassierungsrunde Premium League und Challenge League 7.–8. Rang

Der 7. Rang der Premium League und der Challenge League wird in einem Hin- und Rückkampf ermittelt. Bei Punktegleichheit wird Art. 11.3 des Swiss Wrestling League-Reglements angewandt.

Hinkampf: Verlierer Begegnung D - Verlierer Begegnung C
Rückkampf: Verlierer Begegnung C - Verlierer Begegnung D

Die beiden 8. Platzierten steigen direkt ab.

3.2.13. Promotion League

Die Vor- und Rückrundenkämpfe werden gemäss Wettkampfplan durchgeführt.

3.2.14. Finalkämpfe Promotion League 1.–2. Rang

Der Schweizermeistertitel der Promotion League wird in einem Hin- und Rückkampf ermittelt.

Bei Punktegleichheit wird Art. 11.3 des Swiss Wrestling League-Reglements angewandt.

gerade Jahre (2026, 2028, 2030 etc.):

Hinkampf: 1. Gruppe West - 1. Gruppe Ost
Rückkampf: 1. Gruppe Ost - 1. Gruppe West

ungerade Jahre (2025, 2027, 2029 etc.):

Hinkampf: 1. Gruppe Ost - 1. Gruppe West
Rückkampf: 1. Gruppe West - 1. Gruppe Ost

Der Schweizermeister der Promotion League steigt direkt in die Challenge League auf.

3.2.15. Finalkämpfe Promotion League 3.–4. Rang

Der 3. Rang (Bronzemedaille) der Promotion League wird in einem Hin- und Rückkampf ermittelt.

Bei Punktegleichheit wird Art. 11.3 des Swiss Wrestling League-Reglements angewandt.

gerade Jahre (2026, 2028, 2030 etc.):

Hinkampf:	2. Gruppe West	-	2. Gruppe Ost
Rückkampf:	2. Gruppe Ost	-	2. Gruppe West

ungerade Jahre (2025, 2027, 2029 etc.):

Hinkampf:	2. Gruppe Ost	-	2. Gruppe West
Rückkampf:	2. Gruppe West	-	2. Gruppe Ost

4. Wettkampfplan – Daten

- 4.1. Die Wettkämpfe müssen nach dem von Swiss Wrestling Federation erstellten Wettkampfplan durchgeführt werden. Im Einverständnis mit dem Gastklub und dem jeweiligen Kampfrichter können die Kämpfe auch an Wochentagen ausgetragen werden, wobei sie nur vorverschoben werden können. Finalkämpfe Premium- und Challenge League um Platz 1 und 2 müssen am Samstag oder Sonntag ausgetragen werden. Alle Einzelkämpfe müssen am gleichen Abend / Tag ausgetragen werden.
- 4.2. Jegliche Abweichungen von Wettkampfdaten sind nur erlaubt, wenn die Präsidenten der beiden betreffenden Mannschaften dem NL-Chef schriftlich ihr Einverständnis bestätigen.
- 4.3. Alle Aufgebote (Swiss Wrestling League) sind vom Heimklub dem Gastklub oder den Gastklubs, dem Kampfrichter, dem Präsidenten von Swiss Wrestling Federation, dem Präsidenten der Kampfrichterkommission und dem NL-Chef spätestens 14 Tage vor Meisterschaftsbeginn zuzustellen - für die Finalkämpfe müssen die Aufgebote spätestens 5 Tage vor der entsprechenden Runde per Mail versandt werden. Bei Nichteinhalten der Frist wird eine Busse erhoben. Das Aufgebot muss Datum und Zeit des Abwiegens und des Wettkampfbeginns sowie die Adressbezeichnung des Wettkampfortes und die Telefonnummer einer Kontaktperson enthalten.
- 4.4. Nationalligakämpfe dürfen nicht vor 16:00 Uhr und nicht später als 20.15 Uhr beginnen. Finalkämpfe Premium League müssen am Samstag auf 19.00 Uhr oder am Sonntag ab 14.00 Uhr, spätestens 15.00 Uhr, angesetzt werden. Als Beginn eines Kampfes zählt die Aufstellung beider Mannschaften auf der Matte
- 4.5. Die Kämpfe der letzten Runde in der Premium- und Challenge League müssen pünktlich um 20.00 Uhr beginnen.

5. Austragungsmodus für MM

- 5.1. **Die Meisterschaft der Premium und Challenge League wird mit 10 Kämpfen in beiden Stilarten durchgeführt.**

Die Reihenfolge der Kämpfe während einer Begegnung:

Vorrunde:

57F / 130G / 60G / 97F / 65F / 87G / 67G / 74F / 86F / 77G

Rückrunde:

55G / 125F / 61F / 97G / 63G / 92F / 70F / 82G / 72G / 79F

Die Promotion League wird mit 8 Kämpfen in beiden Stilarten durchgeführt.

Vorrunde:

57F / 130G / 60G / 92F / 65F / 77G / 67G / 74F

Rückrunde:

55G / 125F / 61F / 87G / 63G / 79F / 70F / 72G

- 5.2. Abweichungen dieser Reihenfolgen sind in Absprache mit beiden Coaches und dem Kampfrichter möglich.
- 5.3. Wettkampfzeit: Gemäss UWW-Reglement.
- 5.4. In der Premium- und Challenge League müssen mindestens 9 Ringer, welche eine gültige Lizenz besitzen und die Gewichtsklasse einhalten, zu jedem Kampf antreten. In der Promotion League müssen dies mindestens 5 Ringer erfüllen und antreten. Ist dies nicht der Fall, so gilt der Kampf als mit der höchstmöglichen Punktzahl, gemäss der Wiegeliste der gegnerischen Mannschaft, zu Null verloren. Ein zu schwerer Ringer kann seinen Kampf durchführen, sofern beide Teams dem zustimmen.
- 5.5. Wird in der Promotion League der Punkt 2.15.8 nicht eingehalten ist auf der Wiegeliste festzuhalten welche Ringer mit Doppellizenz für das Mannschaftstotal gestrichen werden. Die gestrichenen Ringer sind trotzdem für den Kampf zugelassen.
- 5.6. In der Premium- und Challenge League ist für den ersten fehlenden Ringer oder für eine Mannschaft mit weniger als 9 Ringern eine Busse gemäss Finanzreglement zu entrichten. Die Busse pro fehlenden Ringer wird in jedem Fall (Heim- oder Gastklub) von der Swiss Wrestling Federation-Kasse in Rechnung gestellt. In der Promotion League wird für fehlende Ringer keine Busse erhoben.
- 5.7. Bei Nichtantreten verliert die fehlbare Mannschaft mit der auf Grund der gegnerischen Mannschaftsaufstellung höchstmöglichen Punktezahl. Im Weiteren tritt das Disziplinarreglement von Swiss Wrestling Federation in Kraft.
- 5.8. In der Premium- und Challenge League ist eine Pause nach 5 Kämpfen von mindestens 15 und maximal 30 Minuten obligatorisch.

6. Abwaage Premium- und Challenge League

- 6.1. Der Beginn des Wiegens darf nicht vor 15.00 Uhr und nicht nach 19.15 Uhr angesetzt werden. Bei Finalkämpfen wird am Samstag um 18.00 Uhr oder Sonntag frühestens um 13.00 Uhr gewogen. Das Abwiegen der Mannschaften beginnt eine Stunde vor dem Wettkampfbeginn.
- 6.2. Dem Kampfrichter sind 5 Minuten vor Wiegebeginn von beiden Coachs die Wiegelisten vor der Türe des Wiegeraums zu übergeben. Wird ein gesperrter Ringer/Funktionär oder ein Ringer/Funktionär ohne gültige Lizenz auf die Liste gesetzt, kommen die entsprechenden Punkte des NL-Reglements, des Finanz- und des Disziplinarreglements zur Anwendung.
- 6.3. Bei Wiegebeginn muss die ganze Mannschaft (Ringer & Coaches) auf der Wiegeliste aufgeführt sein. Funktionäre am Zeitnehmertisch können bis 30 Minuten vor Wettkampfbeginn nur durch den Kampfrichter nach Abgabe der Lizenz ergänzt werden.
- 6.4. Jeder Ringer darf seinem Körpergewicht entsprechend nur eine Gewichtsklasse steigen.
- 6.5. Auf der Wiegeliste darf nur ein Ringer pro Kampf eingeschrieben werden.
- 6.6. Nach der Abgabe der Wiegelisten an den Kampfrichter dürfen keine Korrekturen oder Ergänzungen mehr gemacht werden. Ausnahmen siehe Punkt 6.3.
- 6.7. Das Wiegen wird in einem geschlossenen (nicht abgeschlossenen) Raum durchgeführt (Ausnahme siehe Artikel 6.8). Die Mannschaften haben geschlossen zum Wiegen an- und abzutreten. In der Zwischenzeit dürfen die Ringer den Raum nicht verlassen. Jeder Ringer darf bei der offiziellen Gewichtskontrolle nur einmal auf die Waage stehen. Für mediale Zwecke kann Swiss Wrestling Federation die Abwaage öffentlich durchführen. Die Vereine und die Kampfrichter werden frühzeitig informiert.
- 6.8. Im Final der Premium League wird ein öffentliches Wiegen durchgeführt. In Absprache mit den Beteiligten (Gastmannschaft, Kampfrichter und NL-Chef) kann dies auch in anderen Kämpfen durchgeführt werden.
- 6.9. Das Wiegen beginnt mit der leichtesten und endet mit der höchsten Gewichtsklasse. Die Abwaage der einzelnen Gewichtsklassen erfolgt gleichzeitig mit beiden Mannschaften.
- 6.10. Die Ringer werden im Trikot gewogen. Es werden keine weiteren Kleidungsstücke toleriert (Uhren und Schmuck gelten nicht als Kleidungsstücke). Das genaue Gewicht ist in der Wiegeliste einzutragen. Jegliche Veränderung des Gewichtes nach unten oder oben (z.B. essen oder trinken), ist ab dem Zeitpunkt, wo der Ringer die Waage betritt, verboten. Nichteinhalten dieser Regel hat für den betroffenen Ringer eine 0:4 Niederlage zur Folge.
- 6.11. Für das Abwiegen ist der Kampfrichter verantwortlich. Die Waage wird von den Coachs beider Mannschaften und dem Kampfrichter gemeinsam tariert. Ab diesem Zeitpunkt darf die Waage nicht mehr manipuliert werden.
- 6.12. Bei Abwesenheit des Kampfrichters sind die beiden Coachs verpflichtet, die offizielle Abwaage vorzunehmen.

- 6.13. Für die Abwaage sind nur Digitalwaagen erlaubt. Die offizielle Waage muss den Mannschaften mindestens eine Stunde vor Beginn des Wiegens zur Verfügung stehen.
- 6.14. Beim Abwiegen dürfen folgende Personen anwesend sein:
- die beteiligten Ringer
 - pro Mannschaft die Coaches
 - je ein Funktionär des Vereins
 - Verbandsfunktionäre Swiss Wrestling Federation

7. Abwaage Promotion League

- 7.1. Der Beginn des Wiegens darf nicht vor **12.00** Uhr angesetzt werden. Das Abwiegen der Mannschaften beginnt eine Stunde vor dem Wettkampfbeginn.
- 7.2. Die Waagen müssen den Teams eine Stunde vor Wiegebeginn zur Verfügung stehen. Die Waage mit der definitiv gewogen wird muss klar deklariert sein. Die Abwiegezeit beträgt 30 Minuten.
- 7.3. Bevor der erste Ringer einer Mannschaft gewogen wird ist dem Kampfrichter die Wiegeliste mit allen teilnehmenden Ringern dieser Mannschaft und deren Lizenzen abzugeben. Es werden nur Ringer gewogen, welche auf der abgegebenen Liste aufgeführt sind. Während der offiziellen Wiegedauer darf jeder Ringer beliebig oft auf die Waage stehen.

8. Formulare

- 8.1. Für die Swiss Wrestling League dürfen nur die offiziellen Swiss Wrestling Federation Wettkampfformulare (Punktezetteln, Wiegelisten, Wettkampflisten) verwendet werden. EDV-Wiege- und Wettkampflisten welche den offiziellen Formularen entsprechen dürfen ebenfalls eingesetzt werden.
- 8.2. Die Wettkampflisten müssen in dreifacher Ausführung angefertigt werden. Der Kampfrichter muss je ein Exemplar den beteiligten Mannschaften abgeben. Das Original mit den Wiegelisten und den Punktezetteln sendet er sofort nach dem Wettkampf dem NL-Chef, entweder per A-Post oder gescannt per Mail.

9. Reise und Verpflegung der Mannschaften

Die Kosten gehen zu Lasten der einzelnen Mannschaften

10. Haftgeld und Einsatzgebühr

Das Startgeld für die Swiss Wrestling League wird jährlich von der Swiss Wrestling Federation Kasse in Rechnung gestellt und ist vor Beginn der Mannschaftsmeisterschaft einzuzahlen. Der Betrag ist im Finanzreglement festgelegt.

11. Wertung

11.1. Einzelwertung:

Punkte:

- 4 : 0 - Schultersieg
- Sieg durch Aufgabe / Unfall / Forfait
- Disqualifikation (grobe Unsportlichkeit, 3 Verwarnungen "0")

Gegner ohne Wertungspunkte:

- 4 : 0 - Technische Überlegenheit (15 Punkte Differenz)
3 : 0 - Sieg mit einer Differenz **von 8–14 Punkten**
2 : 0 - Sieg mit einer Differenz von **1–7 Punkten** oder Punktegleichstand

Gegner mit Wertungspunkten:

- 4 : 1 - Technische Überlegenheit (15 Punkte Differenz)
3 : 1 - Sieg mit einer Differenz **von 8–14 Punkten**
2 : 1 - Sieg mit einer Differenz von **1–7 Punkten** oder Punktegleichstand

11.2. Mannschaftswertung:

Sieg	2 Punkte
Niederlage	0 Punkte
Unentschieden	1 Punkt

11.3. Folgende Prioritätsreihenfolge kommt bei Punktegleichheit einer oder mehrerer Mannschaften in der Mannschaftswertung zur Anwendung:

1. Mannschaftswertung (2, 1 oder 0) (aller) direkten Begegnungen
2. Resultat der direkten Begegnungen (Mannschaftspunkte, Bsp.: 22:18)
3. Mehr Einzel-Siege der direkten Begegnungen
4. Mehr 4 : 0 Siege (Schultersiege)
5. Mehr 4 : 0 Siege (Aufgabe / Disqualifikation)
6. Mehr 4 : 0 Siege (Techn. Überlegenheit, Gegner ohne Punkt)
7. Mehr 4 : 1 Siege (Techn. Überlegenheit, Gegner hat Punkte)
8. Mehr 3 : 0 Siege (Punktesieg, Gegner ohne Punkte)
9. Mehr 3 : 1 Siege (Punktesieg, Gegner hat Punkte)
10. Mehr 2 : 0 Siege (Punktesieg, Gegner ohne Punkte)
11. Mehr 2 : 1 Siege (Punktesieg, Gegner hat Punkte)
12. Resultat der direkten Begegnungen (Technische Punkte)

12. Das Kampfgericht

- 12.1. Das Kampfgericht besteht aus einem von Swiss Wrestling Federation bestimmten neutralen Kampfrichter.
- 12.2. Für die Halbfinals und Finals der Premium League (1./2. und 3./4. Platz), sowie für die Auf-/Abstiegskämpfe Premium-/Challenge League muss ein 3-Mann-Kampfgericht rekrutiert werden. Die Finals der Challenge League und der Promotion League werden durch ein 1-Mann-Kampfgericht geleitet.
- 12.3. Für die Finals um Platz 1 und 2 der Premium League kann der Gebrauch einer Video Challenge in Anspruch genommen werden.

- 12.4. Der Kampfrichter muss sich mindestens 1 Stunde vor Wiegebeginn in der offiziellen Bekleidung in der Wettkampfhalle zeigen. Im Falle einer Verspätung ist er verpflichtet, sich telefonisch beim Organisator zu melden.
- 12.5. Der Kampfrichter ist verpflichtet, alle besonderen Vorkommnisse wie z.B. zu spätes Abwiegen, unsportliches Verhalten von Funktionären oder Ringern, Reklamationen, Beschimpfungen, Verletzungen des Nationalliga-Reglements oder Bedrohungen des Kampfrichters vor, während oder nach dem Kampf usw., mittels Rapport dem NL-Chef und dem Kampfrichterchef von Swiss Wrestling Federation zu melden.
- 12.6. Am Zeitnehmertisch dürfen sich keine Verbandsfunktionäre und Kampfrichter (Ausnahme regionale Kampfrichter und Kampfrichter für Ausbildungszwecke) aufhalten. Folgende lizenzierte Personen werden toleriert:
- Zeitnehmer (einer pro Mannschaft)
 - ein Vertreter des Gastklubs
 - ein Vertreter des Heimklubs
 - Listenführer
- Beeinflussung des Kampfgeschehens auf irgendeine Weise, indem z.B. die Ringer angefeuert werden oder die Zeit angezeigt wird usw., ist den am Zeitnehmertisch sitzenden Personen verboten.
- 12.7. Die Kampfrichter sind von den beteiligten Mannschaften zu gleichen Teilen zu entschädigen. Ausführlichere Bestimmungen sind im Kampfrichter- und Finanzreglement aufgeführt.

13. Pflichten des Veranstalters

- 13.1. Der Heimklub ist für einen reibungslosen Ablauf des Wettkampfes, inkl. Wettkampfleitung, die Sicherheit der/des Gastklubs, der/des Kampfrichter/s und der Zuschauer verantwortlich.
- 13.2. Folgendes Personal sowie Material muss anlässlich einer Veranstaltung vorhanden sein:
- a) ein lizenziertes Schreiber
 - b) ein lizenziertes Zeitnehmer
 - c) Sanitätsposten / Samariter (*)
 - d) eine dem UWW/Swiss Wrestling Federation - Reglement entsprechende Ringermatte
 Mindestgrösse 9x9 m (Final Premium League mindestens 11x11 m)
 Mattenzentrum Durchmesser 5 m (Final Premium League mindestens 7 m)
 Der Veranstalter ist verantwortlich für genügend Abstand ab der Passivitätszone, damit Wettkämpfer und Zuschauer nicht gefährdet sind.
 Bei Finalkämpfen der Premium League ist ein Mindestabstand von 2,5 m Pflicht.
 - e) Für die Finalkämpfe der Premium League ist eine Mindestgrösse der Halle von 750 m² erforderlich. Der austragende Verein hat alle Sicherheitsrelevanten Nachweise die den zuständigen Behörden einzuholen und diese auf Verlagen vorzuweisen.
 - f) Werden in der Promotion League in einer Runde mehr als vier Kämpfe am gleichen Ort ausgetragen, sind zwei Matten erforderlich.
 - g) Waage laut Reglement

- h) 2 Stoppuhren, von denen eine vom Publikum ersichtlich sein muss oder elektronische Zeitmessanlage mit folgenden Mindestmassen Höhe=70cm, Breite=100cm, minimale Schrifthöhe der Zahlen 10 cm. In der Promotion League ist eine elektronische Zeitmessung wünschenswert, aber nicht obligatorisch. Die Zeitmessanlage muss über eine automatische Sirene verfügen.
- i) Formulare: Wettkampfliste, Punktezetteln, Wiegeliste für Mannschaftswettkampf
- j) übliches technisches Material wie Punktetafeln, etc. laut Reglement "Organisation von Wettkämpfen".
- k) Für die Umsetzung der Challenge, in den Playoffs und Finals um Platz 1 und 2 **und 3 und 4** der Premium League, hat der Organisator mindestens eine Videokamera mit Kameramann/frau und mindestens eine Grossleinwand (Final) oder Bildschirm 24 Zoll (Playoff, **Final 3 / 4**) zu installieren. Ebenfalls sind zwei weiche Gegenstände (ein rot, ein blau) beim Kampfgericht zu deponieren. Die Bedienung der Challenge wird durch einen vierten Kampfrichter gemacht. Die Gerätschaften für die Challenge, exkl. Videokamera und Leinwand im Finale werden von den Kampfrichtern zur Verfügung gestellt. Für die Playoff und **Final 3 und 4** Challenge sind die Vereine für die Gerätschaften verantwortlich. **Die Spesen des vierten Kampfrichters gehen zu Lasten der Vereine.**
- l) Zwei Coaching-Banden für die beiden Coaching-Ecken. Die Bande darf vom Coach/Betreuer nur während der Pause zum Betreuen des Wettkämpfers umgangen werden. Während des Kampfes darf keine Person die Bande umgehen oder übersteigen. Auch dürfen die Banden während des gesamten Kampfes nicht von ihrem Platz entfernt werden.
- m) An den Finalkämpfen um den Schweizermeistertitel in der Swiss Wrestling Premium League sind maximal 80 Sitzplätze an bevorzugter Lage für Gäste von SWFE zu reservieren. Die Regelung obliegt dem Zentralvorstand.
- n) Premium League, Challenge League
Für die Gastmannschaft muss in der Wettkampfhalle ein von den Zuschauern abgetrennter Bereich zur Verfügung stehen. Dieser Bereich muss mindestens 25 Quadratmeter gross sein.

*Sanitätsposten / Samariter: Die Person, welche vom Veranstalter für den Sanitätsposten bestimmt wird, muss im Minimum über den Fähigkeitsausweis 'CPR' verfügen. Sie muss bei einem Zwischenfall Erste Hilfe leisten können und dem Kampfrichter im benötigten Falle als Ansprechperson sofort zur Verfügung stehen. Weiter muss sie über das notwendige Material für die Ausübung ihrer Tätigkeit verfügen.

- 13.3. Für alle Swiss Wrestling League-Kämpfe gilt, soweit das Nationalliga-Reglement nicht andere Regelungen vorschreibt, das Pflichtenheft für die "Organisation von Wettkämpfen".
- 13.4. In der Premium- und Challenge League hat der Heimklub immer in roten, der Gastklub in blauen Ringertrikots anzutreten. In der Promotion League gibt der Liga Plan die Trikotfarbe vor.

- 13.5. Missachtet der Veranstalter einen oder mehrere der in Artikel 14 aufgeführten Pflichten, so wird dies vom Nationalliga-Chef mit einer Busse geahndet. Ist jedoch die Gesundheit der Athleten gefährdet, so darf der Kampfrichter den Wettkampf erst freigeben, wenn die Sicherheit der Ringer im Ermessen des Kampfrichters gewährleistet ist. Sollte dies bis zum offiziellen Wettkampfbeginn nicht der Fall sein endet die Begegnung mit der höchstmöglichen Punktzahl zu Gunsten der Gastmannschaft.
- 13.6. Der Veranstalter ist verpflichtet bis am Mittag (12.00 Uhr) des folgenden Tages die Resultate auf der offiziellen Homepage von Swiss Wrestling Federation einzugeben. Bei fehlender Eingabe wird eine Busse gemäss Finanzreglement ausgesprochen.
- 13.7. Teilnehmende Mannschaften an Finalkämpfen (Rang 1-4) der Premium League müssen einen Fanvertreter bestimmen, welcher bei Bedarf vom Organisator, vom Kampfrichter oder von Funktionären von Swiss Wrestling Federation kontaktiert und mit Weisungen/Aufträgen versehen werden kann. Der Fanvertreter ist auf der Wiegelliste namentlich festzuhalten und dieser muss während des gesamten Anlasses (Abwaage bis Verabschiedung der Mannschaften) für die erwähnten Partner erreichbar und verfügbar sein.
- 13.8. Sämtliche Kämpfe der Swiss Wrestling Premium League müssen per Livestream übertragen werden. Die Klubs haben sicherzustellen, dass die Qualität ausreichend und der Support jederzeit gewährleistet ist.

14. Auszeichnungen

- 14.1. Der Sieger der Premium League ist Schweizer Mannschaftsmeister. Swiss Wrestling Federation überreicht dem Mannschaftsmeister sowie dem Zweit- und Drittklassierten je einen Erinnerungspokal sowie je 30 Gold-, Silber- und Bronzemedailles, entsprechend der Rangierung. Zusätzliche Medaillen müssen von den Medaillengewinnern direkt beim Medaillienlieferanten bezahlt werden.
- 14.2. Der Sieger der Challenge League und die zweit- und die drittplatzierte Mannschaft erhalten je einen Erinnerungspokal plus 20 Medaillen.
- 14.3. In der Promotion League werden je 15 Gold-, Silber- und Bronzemedailles, entsprechend der Rangierung, überreicht. Zusätzliche Medaillen müssen von den Medaillengewinnern direkt beim Medaillienlieferanten bezahlt werden.

15. Swiss Wrestling League – Klubversammlung

- 15.1. Die Swiss Wrestling League-Klubversammlung findet jeweils im Januar des betroffenen Kalenderjahres statt und wird vom NL-Chef geleitet.
- 15.2. Die Einladungen werden spätestens 60 Tage vor der Versammlung an die Swiss Wrestling League-Klubs verschickt.
- 15.3. Anträge an die Swiss Wrestling League Klubversammlung müssen schriftlich spätestens 30 Tage vor der Versammlung per Mail dem NL-Chef zugestellt werden. In der Folge werden diese Anträge an sämtliche Swiss Wrestling League Vereine verschickt.
- 15.4. An der Swiss Wrestling League-Versammlung werden nur schriftliche Anträge die fristgerecht eingereicht wurden behandelt.

- 15.5. Unabhängig von der Anzahl Mannschaften, die vom gleichen Verein im Einsatz stehen, erhält jeder Swiss Wrestling League Verein eine Klubstimme. Bei Stimmengleichheit fällt der NL-Chef den Stichentscheid.
- 15.6. Sämtliche Beschlüsse der Swiss Wrestling League-Klubversammlung müssen vom Zentralvorstand von Swiss Wrestling Federation ratifiziert werden.

16. Verschiedenes

- 16.1. Das Kampfgericht wertet nach UWW-Reglement. Im Weiteren gelten alle anderen Reglemente von Swiss Wrestling Federation. Folgende Punkte werden nicht nach den UWW-Regeln gewertet:
 - a) Kampfende durch technische Überlegenheit (15 Punkte anstelle 10 bzw. 8 Punkte (UWW))
- 16.2. Eine Mannschaft verliert mit der höchstmöglichen Punktezahl zu Null, wenn sie ihre Anhänger oder Ringer bei Unsportlichkeiten nicht zur Vernunft bringen kann, und der Kampfrichter den Kampf abbricht.
- 16.3. Alle Verstösse von einzelnen Ringern gegen dieses Reglement werden mit einer 0:4 Niederlage gegen den Fehlbaren gewertet.
- 16.4. In der Premium- und der Challenge League müssen die Mannschaften einheitlich zu den Wettkämpfen antreten. Jeder im Einsatz stehende Athlet sowie die auf der Wiegelliste aufgeführten Coachs haben im Vereinstrainer zu erscheinen. Gleiches gilt für die Wettkampftrikots. Es werden lediglich die offiziellen Wettkampftrikots des Vereins akzeptiert. Andere Trikots sind nicht gestattet. Betritt ein Athlet die Wettkampfmatte nicht mit dem offiziellen Wettkampftrikot des antretenden Vereins, dann verweist ihn der Kampfrichter der Wettkampfmatte. Der Athlet hat dann analog UWW-Reglement 1 Minute Zeit, seine Wettkampfbekleidung anzupassen. Betritt der Athlet die Wettkampfmatte nicht innerhalb dieser Zeit in einem korrekten Trikot, dann verliert er den Kampf durch Aufgabe und somit der höchst möglichen Punktzahl.
- 16.5. Sollte sich ein auf der Wiegelliste aufgeführter Coach nicht korrekt kleiden (Vereinstrainer), dann verweist ihn der Kampfrichter aus der Coaching-Ecke. Der Coach darf seine Funktion erst wieder wahrnehmen, wenn er im Vereinstrainer des antretenden Vereins gekleidet ist.
- 16.6. Jeder Verein der Swiss Wrestling League (Premium und Challenge League) muss mindestens eine Person (Trainer, Coach) an die jährliche, von der Kampfrichterkommission organisierte Schulung der Ringkampffregeln und dem gemeinsamen Austausch entsenden. Die Teilnahme ist obligatorisch und wird bei Nichteinhaltung mit einer Busse (siehe Finanzreglement) belegt. Die Teilnahme von Vertretern von Promotion League Klubs wie auch anderer Vereins- und Verbandsfunktionäre ist erwünscht.

Bei Auslegungsschwierigkeiten dieses Reglements ist der vom Zentralvorstand angenommene deutsche Originaltext verbindlich.

Die aktuellen Änderungen werden jeweils in Fettdruck geschrieben!