16.02.2022 **Swiss Wrestling Federation**

Anpassung der Ringkampfregeln per 01.02.2022

Autor Pascal Wermelinger

Modifications des règles de lutte au 01.02.2022

Der Ringer Weltverband United World Wrestling (UWW) hat eine Anpassung der Ringkampfregeln zur Förderung des aktiven Ringens vorgenommen. Diese angepasste Ringkampfregeln treten per 01. Februar 2022 auch bei Swiss Wrestling Federation in Kraft.

Aktivitätszeit im Freistil

- Eine laufende Aktivitätszeit wird nur dann vorzeitig beendet, wenn der Ringer mit der Aktivitätszeit mindestens einen Punkt erzielt. In allen anderen Fällen bekommtder Gegner nach Ablauf der Aktivitätszeit 1 Punkt. Dies gilt ausdrücklich auch dann, wenn lediglich der aktivere Ringer innerhalb der Aktivitätszeit Punkte erzielt.
- In den Altersklassen U15 (Jugend), U17 (Kadetten) und Veteranen entfällt die einmalige verbale Ermahnung im Falle eines Passivitätsverstosses. Die Aktivitätszeit kommt bei diesen Altersklassen somit unmittelbar nach dem ersten Passivitätsverstoss zur Anwendung.

Mattenflucht

- Mattenflucht wird ab sofort in allen Stilarten einheitlich mit einer Verwarnung und 1 Punktsanktioniert.
- Bei einer Mattenflucht in der gefährlichen Lage wird weiterhin in allen Stilarten eine Verwarnung und 2 Punkte ausgesprochen.
- Nach einer Mattenflucht im Bodenkampf wird der Kampf in allen Stilarten unverändert miteiner angeordneten Bodenlage fortgesetzt.

In allen Stilarten wird neben der Sanktion für die Mattenflucht nun auch die eigentlicheAktion bewertet.

Bsp 1 : Rot begeht Mattenflucht im Standkampf und tritt dabei auf die Schutzzone

-> 1 Punkt für Blau aufgrund Step Out + Verwarnung gegen Rot und 1 Punkt fürBlau

Diese Vorgehensweise gilt für alle Stilarten und der Kampf geht im Stand weiter.

Bsp 2 : Rot begeht Mattenflucht und Blau kann dennoch einen Takedown auf derSchutzzone erzielen

-> 2 Punkte für Blau aufgrund Takedown + Verwarnung gegen Rot und 1 Punkt für Blau.

Diese Vorgehensweise gilt für alle Stilarten und der Kampf geht im Boden weiter.

Grifffflucht im Greco

Im Greco wird jegliche Grifffflucht sowohl im Stand- als auch im Bodenkampf neu nur nochmit einer Verwarnung und 1 Punkt sanktioniert.

Mit dieser Regeländerung gibt es für Grifffflucht in allen Stilarten eine Verwarnung und 1Punkt.

--- Traduction rapide en langue française (deepl.com) ---

La fédération mondiale de lutte United World Wrestling (UWW) a procédé à une adaptation des règles de lutte afin de promouvoir de la lutte plus active. Ces règles adaptées entreront également en vigueur chez Swiss Wrestling dès le 1er février 2022.

Temps d'activité en lutte libre

- Un temps d'activité en cours ne se termine prématurément que si le lutteur désigné passif marque au moins un point. Dans tous les autres cas, l'adversaire obtient 1 point à la fin du temps d'activité. Cela s'applique aussi expressément lorsque seul le lutteur actif marque des points pendant le temps d'activité.
- Pour les catégories d'âge U15 (jeunesse), U17 (cadets) et vétérans, aucun avertissement verbal ne sera donné en cas de passivité. La procédure de passivité débutera directement avec la période d'activité de 30 secondes.

Fuite de tapis

- La fuite de tapis est désormais sanctionnée, dans tous les styles, d'un avertissement et 1 point à l'adversaire.
- En cas de fuite de tapis en position de danger, on prononce toujours un avertissement et 2 points à l'adversaire dans tous les styles.
- En cas de fuite de tapis à terre, le combat reprend en position ordonnée parterre dans tous les styles, comme précédemment.

Désormais, en plus de la sanction pour fuite de tapis, on évalue également l'action proprement dite dans tous les styles.

Ex. 1 : le lutteur rouge commet une fuite de tapis en lutte debout et sort dans la zone de protection

-> 1 point pour le lutteur bleuen raison de la sortie de tapis + avertissement contre le lutteur rouge et 1 point pour le lutteur bleu

Cette procédure est valable dans tous les styles et le combat se poursuit debout.

Ex. 2 : le lutteur rouge comment une fuite de tapis mais le lutteur bleu parvient quand même à obtenir un takedown dans la zone de protection

-> 2 points pourle lutteur bleu en raison du takedown + avertissement contre le lutteur rouge et 1 point pour le lutteur bleu

Cette procédure est valable dans tous les styles et le combat se poursuit à terre.

Fuite de prise en lutte gréco-romaine

En lutte gréco-romaine, toute fuite de prise n'est désormais sanctionnée que par un avertissement et 1 point à l'adversaire, aussi bien debout qu'à terre.

Avec ce changement de règle, les fuites de prise sont sanctionnées d'un avertissementet 1 point à l'adversaire dans tous les styles.